# **Vaginator card game – pravidla hry**

Hra je většinou kooperativní pro 2-6 hráčů

Hra obsahuje: 6 oboustranných karet postav, 6 karet základních zbraní, 1 kartu Nečekaně zmutované vagíny, 32 karet událostí, 36 karet předmětů, 5 kostek (4, 6, 8, 12 a 20stěnnou), žetony životů a žetony hvězd (munice, XP, aj.)

## **Příprava hry**

Každý hráč si vybere jednu postavu, vezme si její kartu, odpovídající počet žetonů životů a kartu Pětačtyřicítky, což je základní zbraň s neomezenými náboji.

Z balíčku události vytáhněte kartu Dr. Hubbarda a Vražedně zmutované vagíny. Zbytek balíčku zamíchejte, rozdělte na dvě zhruba stejné části, do jedné zamíchejte karty Dr. Hubbarda a Vražedně zmutované vagíny, čímž vytvoříte spodek balíčku události. Druhou polovinu umístěte na ni a tím je balíček událostí připraven pro hru.

## **Průběh hry**

Hráči se střídají ve svých tazích. V průběhu tahu může hráč vykládat karty události, které si ponechal na ruce v předchozích tazích, nebo použít předmět či schopnost své postavy. Rovněž může jinému hráči předat svou vyloženou zbraň nebo předmět.

Na konci tahu se hráč podívá na horní kartu z balíčku událostí. Na kartě je uvedeno, zda se musí vyložit ihned, jinak je možné si ji ponechat na ruce pro pozdější použití.

Některé události umožňují hráčům získat předměty. Získané předměty se vždy ihned vykládají do hry a většina předmětů je po použití odhozena na hromádku použitých předmětů. Výjimkou je Plechovka od Coly, kterou lze použít třikrát (lze použít žetony hvězd pro zbývající použití), dále Pussyradar, který má neomezený počet použití, a nakonec „předmět“ Hovno, je odhozen ihned po „získání“.

Pokud má hráč získat náhodný předmět, zamíchá balíček všech dostupných předmětů a táhne si náhodnou kartu z jeho vrchu.

Pokud hráč na kartě událostí získá zbraň, může ji ihned vyložit. Při vyložení zbraně na ni položte tolik žetonů hvězd (nábojů), kolik má zbraň velikost zásobníku. Pokud je kartou události Vagína, začne souboj.

## **Souboj**

Probíhá tak, že hráči postupně ve směru hry vyhodnocují své útoky počínaje hráčem, v jehož tahu souboj začal. Každý hráč hodí kostkou podle toho, jakou používá zbraň. Použití jakékoliv zbraně kromě základní vždy stojí jeden náboj. V případě, že se hráč z nějakého důvodů žádnou zbraň nemá, použije čtyřstěnnou kostku.

Důsledky hozeného čísla jsou vždy popsány na kartě soupeře, proti kterému se bojuje.

Během souboje lze použít některé předměty. Před zahájením souboje (tj. před prvním hodem kostkou) může kterýkoliv hráč použít Doutník. Během svého útoku před hodem kostkou pak může každý hráč použít svou Lékárničku, Munici nebo Granát. Předávat zbraně ani předměty jiným hráčům během souboje není možné.

Souboj probíhá, dokud se nepodaří vagínu zabít nebo mezi tím nezemřou všichni mariňáci. Každá zmutovaná vagína má tolik životů, kolik je počet hráčů plus počet všech získaných zkušeností.

Komu se podaří zasadit vagíně poslední smrtící úder, získá odpovídající počet XP (zkušeností) reprezentovaný příslušným počtem žetonů hvězd, které umístí na svou kartu postavy.

Maximální počet získané zkušenosti je 3. Pokud má postava 3 XP, je její karta automaticky otočena na druhou stranu s vylepšenou schopností a zvýšeným počtem životů. Po dosažení 3 XP je již nelze ztratit. Pokud již hráč má 3 XP a má získat nějakou další XP, místo toho si přibere jeden náhodný předmět.

## **Smrt**

Pokud nějaká postava přijde o všechny své životy, pro daného hráče hra končí. Výjimkou je pouze, pokud má nějaký hráč v tom okamžiku na ruce kartu Pronelux. V tom případě musí tuto kartu vyložit, hráč místo smrti odhodí všechny své karty a místo nich si vezme speciální kartu Nečekaně zmutované vagíny. Ve svém tahu pak místo otáčení karty z balíčku událostí může zaútočit na jednoho libovolně vybraného hráče, který jednou hodí kostkou dle použité zbraně (příp. zaplatí munici) a vyhodnotí výsledek dle popisu na kartě Nečekaně zmutované vagíny.

Pokud zemře předposlední hráč, ve hře zbývá už jenom jeden, a zatím nikdo nečekaně nezmutoval, stává se vagínou automaticky tento předposlední hráč.

## **Cíl hry**

Cílem hry je najít dr. Hubbarda. Když se otočí jeho karta z balíčku události poprvé, vezměte všechny karty vyložených událostí a zamíchejte je zpět do balíčku událostí. Stejně to proveďte se všemi použitými předměty. Použili jste totiž stroj času a nyní se nacházíte v minulosti před apokalypsou! Jakmile se vám podaří narazit na Hubbarda znovu, proběhne s ním klasický souboj obdobně jako s vagínou.

Zabitím Hubbarda zamezíte distribuci Proneluxu a zachráníte svět! (Kromě toho, že půjdete sedět za vraždu.) Pokud se to nepovede a do té doby zemřou všichni mariňáci, již neexistuje nic dalšího, co by zabránilo vagínám nad ovládnutím celé planety.